

Technische Anforderungen für die Edwina De Pooter Show

- Boxensysteme: d&b audiotechnik, EAW, GAE, Kling & Freitag, Meyer Sound, Nexo, Sonic Acoustic, Turbosound oder gleichwertige.
2 bzw. 3-Weg aktiv, mindestens eine Leistung von 2 x 1,5 kW je 400 Personen.
- FOH:
 - Pult mit 2-fach Parametrik / 4-Band-EQ.
 - 1 Effektweg / Multi Eff / Reverb.
 - 2 x 31 Band Graphic Sum EQ.
 - 1 MD-Player mit beleuchtetem Display und Auto-Pausen-Funktion.
 - 1 Eingang für Micro.
 - 2 Monoeingänge bzw. 1 Stereoeingang für MD-Player.
 - 2 Monoeingänge bzw. 1 Stereoeingang für Effekt-Return.
 - 1 x 31 Band Graphic EQ für Monitorwege.
- Monitor: Boxensysteme siehe oben.
1-2 Wedges (12“/2“ bzw. 1“) mit je 300 W auf 1 Weg.
- Mikrofonie: Dynamische UHF-Sendestrecke, möglichst Shure Beta 58 A.
2 Mikrofonstative (1x mit - , 1 x ohne , Galgen), möglichst schwarz
- Licht: Eine adäquate Grund- und Effektbeleuchtung.
1 Verfolgerscheinwerfer.
Sollte Edwina De Pooter aus Platzgründen nicht auf der Bühne arbeiten können (s. u.), muss auch hierbei für die entsprechende Ausleuchtung gesorgt werden.
- Bühne: Mindestens eine nutzbare, nicht verstellte Fläche von 4 x 2 m (besser 5 x 3 m, bei Buchung mit Tänzerinnen 6 x 4 m).
Bei kleinen Räumlichkeiten kann die Show auch auf der Tanz- bzw. Aktionsfläche präsentiert werden).
In der Mitte ein Treppenabgang in den Saal, ein weiterer an der Seite bzw. hinten an der Bühne (Auf- und Abgang während der Show).
Für schnelle Kostümwechsel während der Show wird des weiteren benötigt:
Ein Paravent (Höhe mindestens 2 m, Front ca. 2,0 bis 2,40 m breit, Seitenteile ca. 1,20 bis 2,40 m) neben/hinter der Bühne, unten geschlossen und ohne Einblick für das Publikum. Der Paravent kann entfallen, wenn hinter der Bühne eine Räumlichkeit o. Ä. (ohne Einblick für Dritte) vorhanden ist. Diese Umkleidemöglichkeit darf aber keinesfalls weiter als 10 m von der Auftrittfläche entfernt sein.
- Personal: 1 Techniker für FOH, 1 Assistent für Verfolgerscheinwerfer.

Anmerkung:

Die Mikrofone u. Stative können nach Absprache selbst gestellt werden.